

PRAVILA DVORANSKOG HOKEJA

VAŽEĆA OD 1.1. 2011



FIH

Predgovor hrvatskom izdanju

Ovo izdanje je prijevod Dvoranskih pravila izdanih od Međunarodne hokejske federacije 2010. Izgled potpuno replicira originalno izdanje. Crtom sa strane su označene promjene u odnosu na dosadašnja pravila.

Dužnosti i titule u međunarodnoj organizaciji nisu prevedene, kako bi se u slučaju dopisivanja olakšalo adresiranje. U vitičastim zagradama { } nalaze se napomene kod prijevoda ili izvorni nazivi na engleskom.

Prema odluci Izvršnog odbora Hrvatskog hokejskog saveza ova pravila su **na snazi u Hrvatskoj od: 1.siječnja 2011.**

Hrvatsko se izdanje može naći na internetu :

<http://www.hhs-chf.hr/pravilnici.htm>

pogodno za tiskanje kao knjižica formata A6.

Ovo je deseta godina kako prevodim pravila.

Mladen Kork

Dodatni stručni nazivi u hrvatskim Pravilima

Polje za igru {Field}

Prostor za igru omeđen gol-aut crtama i bočnim gredama. U daljnjem tekstu samo **polje**. U hrvatskoj terminologiji isti naziv vani i u dvorani

Igralište

Prostor koji je namijenjen samo učesnicima igre (igračima, sucima, trenerima itd) i odvojen (po mogućnosti) ogradom od gledalaca.



Pravila dvoranskog Hokeja S uključenim objašnjenjima

Važeća od 1. siječnja 2011.

Autorska prava © FIH 2010

The International Hockey Federation
Rue du Velentin 61
CH- 1004 Lausanne
Switzerland

Telefon: ++41 21 641 0606

Fax: ++41 21 641 0607

E-mail: info@worldhockey.org

Internet: www.worldhockey.org

Odgovornost i jamstvo

Sudionici u dvoranskom hokeju moraju biti svjesni postojanja Dvoranskih pravila hokeja i drugih podataka u ovom izdanju. Od njih se očekuje da djeluju u skladu sa Pravilima.

Naglasak je na sigurnosti. Svaki učesnik mora činiti sve uzimajući u obzir sigurnost drugih.

Moraju se poštivati i postojeći nacionalni propisi. Igrači moraju osigurati da njihova oprema ne predstavlja opasnost za njih i za druge učesnike, zbog manjkavosti u kvaliteti, materijalu ili konstrukciji.

Međunarodna hokejska federacija (FIH) ne snosi odgovornost za nedostatke ili propuste na objektima i nije odgovorna za posljedice nastale njihovim korištenjem. Bilo koja provjera objekata i opreme prije igre, ograničena je na to da osigura zadovoljivost ukupnog vanjskog izgleda objekata i opreme.

Suci imaju važnu ulogu u kontroli i osiguranju poštene igre

Autorska prava i primjena

Dvoranska pravila hokeja važe za sve igrače i dužnosnike. Nacionalni savezi imaju pravo odluke o datumu primjene na nacionalnoj razini. Datum primjene na međunarodnim takmičenjima je: 1. siječnja 2011.

Ova Dvoranska pravila izdaje Odbor za hokejska pravila {Hockey Rules Board}(u daljnjem tekstu HRB) po ovlaštenju FIH-a. Sva autorska prava pridržava FIH.

Dostupnost Pravila

Podatak o dostupnosti Pravila na FIH web stranici nalazi se na kraju ovog izdanja.

SADRŽAJ

Uvod	4
Stručni nazivi.....	8

NAČIN IGRANJA

1 Polje za igru	10
2 Sastav momčadi	11
3 Kapetani	14
4 Odjeća i oprema igrača.....	15
5 Igra i rezultat.....	17
6 Početak i nastavak igre.....	19
7 Lopta izvan polja.....	20
8 Postizanje zgoditka.....	21
9 Vođenje igre : Igrači.....	22
10 Vođenje igre : vratari i igrači sa vratarskim pravima	25
11 Vođenje igre : suci	27
12 Kazne	28
13 Postupci kod izvođenja prekršaja	30
14 Osobne kazne	38

SUĐENJE

1 Ciljevi	40
2 Primjena pravila	41
3 Sudačke vještine	43
4 Sudački znakovi.....	46

SPECIFIKACIJA IGRALIŠTA I OPREME

1 Polje i oprema.....	49
2 Palica.....	56
3 Lopta.....	61
4 Vratarska oprema	61
Druge dostupne informacije.....	62

UVOD

CIKLUS PRAVILA

Pravila u ovoj knjizi stupaju na snagu od 1. siječnja 2011. na svim međunarodnim susretima. Nacionalne organizacije imaju pravo odrediti datum primjene na lokalnoj razini.

Kao i prethodnih godina određen je početni datum ali ne i konačni datum važenja Pravila. Nastojimo izbjeći promjene ovih Pravila prije 2013. a možda i duže. U iznimnim slučajevima FIH zadržava pravo na izmjene o kojima će obavijestiti nacionalne organizacije i objaviti ih na internetskim stranicama FIH-a www.worldhockey.org

OCJENA PRAVILA

Možemo biti ponosni da je uživanje igrati i gledati našu igru. U posljednjim promjenama je HRB bio motiviran samo na manje promjene zbog poboljšanja igre. Igra će se i dalje razvijati i u ovom periodu relativne stabilnosti Pravila.

Obavezna probna pravila uvedena 2009 bila su glavni dio promjena. Pravilo koje dopušta "samododavanje" iz slobodnog guranja i ohrabruje tekuću igru. Pravilo koje ne dopušta napadačima u polovini napada ubacivanje lopte u krug oštro, opasno i bez kontrole. Primjećeno je da se ono može pojednostavniti dopuštanjem ubacivanja lopte u krug od bočne grede izvan kruga. Uvođenjem te promjene, HRB smatra oba ta Pravila uspješnima. Sukladno tome, Pravila 13.1 i 13.2 postaju redovna pravila hokeja.

PROMJENE PRAVILA

Promjene u ovom izdanju Pravila, teže pojednostavljenju igre bez mijenjanja temeljnih karakteristika.

Pravilo koje kaže "da se ne smije prilsiliti protivnika da načini neželjeni prekršaj" je izbrisano, jer se akcije protiv takvog postupka mogu riješavati drugim pravilima.

Novo pravilo 13.7 (u ovom izdanju) uvedeno je da ujedini kazne koje se primjenjuju za prekršaje kod izvođenja kaznenog kornera. Kazne za prekršaje kod izvođenja kaznenog udarca (Pravilo 13.10) su poštenije i pojašnjenije.

Razjašnjena su i neka druga pravila. Da bi ih se istaklo, na margini je naznačena linija, bez obzira kako mala je bila promjena.

PRIMJENA PRAVILA

HRB-u je jasno da je primjena pravila ključna za fer igru. U tom nizu postoji pravilo koje se katkad ne primjenjuje dosljedno.

Pravilo 7.4 govori o lopti namjerno odigranoj preko gol-aut crte od strane obrane i igra se nastavlja kaznenim kornenom. Ako je jasno da je akcija bila namjerna, sudac ne smije oklijevati sa dosuđenjem kaznenog kornera.

Hokej se po čitavom svijetu treba igrati u skladu sa Pravilima u ovoj knjižici. To osigurava jasnu prepoznatljivost i ujednačenost igre. Priznajemo da pravilima turnira, FIH katkada unosi izmjene u cilju da naglasi profil natjecanja svjetskog ranga. To se radi u FIH-ovoj komisiji za natjecanja {FIH Competitions Committee}. Takve promjene mogu se dogoditi samo na određenim i dogovorenim turnirima i susretima; sav ostali hokej treba igrati isključivo u skladu sa Pravilima dvoranskog hokeja.

Ako kontinentalna ili nacionalna udruženja žele primijeniti promjene pravila na takmičenjima koja su u njihovoj nadležnosti, trebaju tražiti dopuštenje od FIH-a, najmanje osam tjedana prije namjeravane primjene.

RAZVOJ PRAVILA

HRB koristi podatke iz raznih izvora kada proučava Pravila i razmatra njihovu promjenu. Ti izvori uključuju: pokuse promjene Pravila; izvještaje sa susreta i turnira; video analize; komentare igrača, trenera, funkcionera, medija i gledalaca. Zato pozdravljamo primjedbe za razvoj ili pojašnjenja postojećih Pravila, posebno od nacionalnih udruga. Nacionalne udruge su važan izvor savjeta i ravnjanja i svi prikladni prijedlozi promjena ili pitanja mogu se uputiti na mail: info@worldhockey.org ili na poštansku adresu FIH-a.

HRB posebno nastavlja nadzirati Pravila kaznenog kornera i provodi sveobuhvatni pregled tih Pravila, koja su u 2010 bila zasnovana na informacijama sa međunarodnih turnira. U konačnici HRB željno očekuje podatke o kaznenom korneru od nacionalnih udruga iz domaćih prvenstava, naročito o prednostima, manama i mogućim alternativama, a koji bi pomogli pri objektivnoj procjeni tog Pravila.

Kako je istaknuto ranije, mi vjerujemo da je dvoranski hokej atraktivna i uzbudljiva inačica našeg sporta koji uživamo igrati, suditi i gledati. Ipak HRB nije samozadovoljan. Mi ćemo i dalje tražiti načine kako bi u našoj igri povećali zadovoljstvo svih sudionika a istovremeno zadržali njezine jedinstvene i privlačne značajke.

SASTAV HOCKEY RULES BORD 2010.

Predsjedavajući: David Collier

Tajnik : Roger Webb

Članovi:

Richard Aggiss

Richard Akpokavie

Jorge Alcover

Petsuda Chianthianthong

Eric Donegani

Peter Elders

Margaret Hunnaball

Michael Krause

Alain Renaud

Pether von Reth

Pargat Singh

STRUČNI NAZIVI

Igrač {Player}

Jedan od učesnika u momčadi.

Momčad {Team}

Momčad se sastoji od najviše dvanaest igrača od kojih je najviše šest na polju i do šest zamjenskih igrača u pričuvi.

Igrač u polju {Field Player}

Bilo koji igrač ali ne i vratar.

Vratar {Goalkeeper}

Jedan od članova momčadi koji nosi kompletnu zaštitnu opremu, najmanje kacigu, štitnik za noge, papučice a smije nositi štitnike za ruke i drugu zaštitnu opremu.

Igrač sa pravima vratara {Field Player with Goalkeeping Privileges}

Jedan od učesnika u polju koji nema punu zaštitnu opremu ali ima prava vratara; nosi majicu drugačije boje od svoje momčadi zbog prepoznavanja.

Napad (Napadač) {Attack (Attacker)}

Momčad (igrač) koja (koji) pokušava postići gol.

Obrana (Branitelj) {Defence (Defender)}

Momčad (igrač) koja (koji) pokušava spriječiti postizanje gola.

Gol-aut crta {Back-line}

Krača vanjska (22 metara) crta polja.

Gol-crta {Goal-line}

Dio gol-aut crte između stativa.

Bočne grede {Side-boards}

Grede uzduž vanjskih (44m) crta polja.

Krug {Circle}

Područje ograničeno sa dvije četvrtine kružnice spojene crtom, na obje strane polja nasuprot sredine gol-aut crta (crte su uključene).

Igranje loptom : igrač u polju

Zaustavljanje, odbijanje ili pomicanje lopte palicom.

Guranje {Push}

Nakon što je palica položena sasvim uz loptu a lopta i glava palice su u kontaktu s podlogom, guranje pokreće loptu po polju s pokretom guranja palice.

Udarac trzajem {Flick - (kratki oštri udarac) }

Guranje lopte tako da se lopta podigne iznad podloge.

Poduhvaćanje {Scoop}

Nakon što je glava palice položena ispod lopte, podizanje lopte iznad podloge koristeći kretnju podizanja.

Udarac {Hit} (nije dopušten u dvoranskom hokeju)

Udaranje lopte korištenjem kretnje zamahom palice prema lopti.

Udarac na vrata {Shot at goal}

Znači bilo koju akciju igranja loptom od napadača, unutar kruga, s namjerom postizanja zgoditka.

Lopta može promašiti vrata ali je akcija ipak "udarac na vrata" ako je igrač imao namjeru zabiti gol, direktnim udarcem prema vratima.

Igračka udaljenost {Playing distance}

Udaljenost unutar koje je igrač u mogućnosti igrati loptom.

Pokušaj preotimanja lopte {Tackle}

Postupak za zaustavljanje protivnika u posjedovanju lopte.

Prekršaj {Offence}

Postupak protivan Pravilima koji se može kazniti od strane suca.

Time-out

Prekid igre s prekidom mjerenja vremena, zatražen od strane kapetana ili voditelja momčadi.

1 Polje za igru

Priloženo tumačenje, pruža pojednostavljeni opis igrališta. Potanki opis polja i opreme nalazi se u posebnom poglavlju na kraju Pravila.

1.1 Polje je pravokutno, dužine 44 metra i širine 22 metra.

Posebno se preporučuje polje pune veličine, iako se nacionalnim pravilima može odobriti i manje. Minimalno dopuštene mjere su: dužina 36m i širina 18m.

1.2 Bočne grede označuju dužu stranicu a gol-aut crte kraću stranicu polja.

1.3 Dio gol-aut crte između vratnica zove se gol crta.

1.4 Poprijeko sredine polja nalazi se središnja crta.

1.5 Područje poznato kao "krug", označeno je unutar polja, uokolo vrata i nasuprot sredine gol-aut crte.

1.6 Točke za izvođenje kaznenog udarca promjera 100 mm nalaze se u sredini ispred svakih vrata, sa sredinom točke na 7 m od unutarnjeg brida gol crte.

1.7 Sve crte su široke 50 milimetara i dio su polja.

1.8 Vrata su postavljena na sredini izvan polja i dodiruju gol-aut crtu.

Klupa za svaku momčad je postavljena izvan, uzduž duže stranice polja. U svakom poluvremenu momčad zauzima klupu najbližu svojim vratima. Dok nisu na terenu, zamjene moraju sjediti na klupi svoje momčadi.

2 Sastav momčadi

2.1 Najviše po šest igrača svake momčadi učestvuje u igri u bilo kom trenutku tokom utakmice.

Ako momčad ima u polju više igrača od dopuštenog broja, vrijeme se zaustavlja te se obavlja ispravka situacije. Kapetanu te momčadi dosuđuje se osobna kazna. Odluke donesene prije ispravke ne mogu se mijenjati.

Igra i vrijeme se nastavljaju izvođenjem kaznenog kornera za suprotnu momčad.

2.2 Svaka momčad ima u polju vratara ili igrača sa vratarskim pravima ili igra samo sa igračima u polju:

Svaka momčad može igrati sa :

- vratarom koji nosi majicu druge boje i punu zaštitnu opremu koja uključuje najmanje kacigu, štitnik za noge i papučice. U ovim pravilima on se naziva vratar ; ili*
- s igračem sa vratarskim pravima koji nosi majicu druge boje, može nositi zaštitnu kacigu (ali ne i štitnike za noge i papučice ili drugu vratarsku opremu) kada je u svojoj polovici polja. Mora nositi kacigu kad brani kazneni kornere ili kazneni udarac i u ovim Pravilima se naziva igrač sa pravima vratara ; ili*
- samo sa igračima u polju kada nitko nema vratarska prava i ne nosi majicu druge boje, ne nosi kacigu već samo masku za lice kada brani kazneni kornere ili kazneni udarac. Svi igrači nose majicu iste boje*

Momčad može mijenjati između tih tipova igre, zamjenom igrača

2.3 Momčad smije vršiti zamjene između najviše dvanaest igrača:

- a. Zamjena je dozvoljena u bilo kojem trenutku uz iznimku vremena nakon što je dosuđen, a prije nego je završen kazneni korner. Tada se smije zamijeniti samo obrambeni vratar ili igrač sa pravima vratara, ako je ozlijeđen ili isključen.

Ako se u vremenu nakon dosuđenog a prije završenog kaznenog kornera dosudi novi kazneni korner, zamjene igrača nisu dopuštene (osim obrambenog vratara ili igrača sa vratarskim pravima koji su ozlijeđeni ili isključeni) sve do završetka tog kaznenog kornera.

Obrambeni vratar (sa punom opremom) koji je ozlijeđen ili isključen za vrijeme kaznenog kornera može biti zamijenjen sa drugim vratarom (sa punom opremom) ili sa igračem sa vratarskim pravima.

Igrač sa vratarskim pravima koji je ozlijeđen ili isključen za vrijeme kaznenog kornera može biti zamijenjen samo sa drugim igračem sa vratarskim pravima a ne i sa vratarom s punom zaštitnom opremom ili sa igračem u polju.

Ako momčad igra samo sa igračima u polju, do završetka kaznenog kornera nije dopuštena nikakva zamjena.

Ako je vratar ili igrač sa vratarskim pravima isključen, kažnjena momčad igra sa igračem manje

- b. nema ograničenja broja igrača koji mogu biti zamijenjeni istovremeno, niti broja ponovnih ulazaka zamijenjenih igrača
- c. zamjena igrača može se obaviti samo nakon što je taj igrač napustio polje
- d. tijekom izdržavanja kazne ne dozvoljava se zamjena kažnjenih igrača

Za vrijeme trajanja vremenske kazne, kažnjena momčad igra sa igračem manje. U slučaju trajnog isključenja, kažnjena momčad igra do kraja utakmice sa igračem manje.

- e. nakon izdržane kazne igrač može biti zamijenjen bez prethodnog vraćanja u polje
- f. igrači koji napuštaju ili ulaze u polje zbog zamjene, čine to unutar 3 metra od središnje crte, na strani polja koju odrede suci.
- g. prilikom zamjena, vrijeme se zaustavlja jedino u slučaju zamjene kompletno opremljenog vratara

Vrijeme se zaustavlja kratkotrajno kako bi se omogućila zamjena potpuno opremljenog vratara. Prekid se ne produžava kako bi vratar u to vrijeme zamjene stavio ili skinuo dio svoje opreme (uključivo i zamjene zbog ozljede ili isključenja) Ako je potrebno igra se treba nastaviti sa igračem sa vratarskim pravima u majci druge boje ili samo igračima u polju, dok zamjenski vratar stavlja ili skida zaštitnu opremu.

- 2.4 Igrači u polju koji su napustili polje zbog ozljede, osvježanja, zamjene opreme ili kojeg drugog razloga koji nije zamjena, smiju se vratiti u polje samo na 3m od centralne linije na strani polja na kojoj se obavljaju zamjene.
- 2.5 Bez dozvole sudaca za vrijeme utakmice u polju ne smije biti nitko osim igrača, vratara, igrača sa pravima vratara i sudaca.
- 2.6 Igrači u i izvan polja u nadležnosti su sudaca u toku cijele igre, uključivo i za vrijeme odmora između poluvremena.
- 2.7 Igrač koji krvari zbog ozljede, mora odmah (osim ukoliko mu to ne brane zdravstveni razlozi) napustiti polje i ne smije se vratiti dok mu se ozljede ne previju; igrač ne smije nositi zakrvavljenu odjeću.

3 Kapetani

- 3.1 U svakoj momčadi jedan igrač mora biti imenovan kapetanom.
- 3.2 U slučaju isključenja kapetana, mora se odrediti zamjenski.
- 3.3 Kapetan mora na nadlaktici ili ramenu, nositi vidljivu traku ili drugu sličnu oznaku.
- 3.4 Kapetani su odgovorni za ponašanje svih igrača svoje momčadi i za propisno odvijanje zamjena.

Ako je zamjena izvršena nepropisno, dosuđuje se kazneni korner. Kapetan koji ne izvršava svoje ostale obaveze kažnjava se osobnom kaznom.

4 Odjeća i oprema igrača

Pravila Turnira dostupna od Ureda FIH daju dodatne upute i zahtjeve na odjeću igrača, osobnu opremu i oglašavanje. Vidi još i pravila kontinentalnog i nacionalnog saveza.

4.1 Igrači u polju, iste momčadi, nose jednoobraznu odjeću.

4.2 Igrači ne smiju nositi ništa što bi moglo biti opasno za druge igrače.

Igrači u polju:

- smiju nositi zaštitne rukavice koje ne premašuju bitno veličinu ruku;*
- preporuča se nošenje zaštite za gležnjeve, potkoljenice i zaštite za usta;*
- smiju u igri (zbog medicinskih razloga) nositi glatku po mogućnosti prozirnu, bijelu ili jednobojnu masku koja slijedi linije lica, mekano zaštitno pokrivalo za glavu ili zaštitu za oči u obliku plastičnih naočala (naočale sa mekim okvirom i plastičnim lećama); medicinski razlozi moraju biti procijenjeni od ovlaštene osobe i igrač mora biti svjestan mogućih implikacija igranja sa tim medicinskim stanjem;*
- smiju nositi glatku po mogućnosti prozirnu, bijelu ili jednobojnu masku koja slijedi linije lica, kada brane kazneni korner ili kazneni udarac u vremenu trajanja kaznenog kornera ili kaznenog udarca ali samo u prostoru svog kruga.*
- u niti jednom drugom slučaju (osim igrača sa pravima vratara) ne smiju nositi zaštitnu kacigu, masku za lice ili drugu zaštitu za glavu.*

4.3 Vratari i igrači sa pravima vratara nose preko gornje zaštite za tijelo jednobojnu majicu ili plašt u boji koja je različita od boja obiju momčadi.

Vratari sa punom opremom nose tu majicu ili plašt preko zaštite za tijelo.

4.4 Vratari moraju nositi zaštitnu opremu od minimalno kacige, štitnika za noge i papučica s time da kacigu i rukavice smiju skinuti kada izvode kazneni udarac.

Za upotrebu potpuno opremljenim vratarima dozvoljena je zaštitna oprema: štitnici za tijelo, štitnici za nadlaktice, štitnici za laktove, rukavice, štitnici za slabine, štitnici za noge i papuče.

4.5 Igrači sa pravima vratara smiju nositi kacigu jedino unutar svoje polovine polja a moraju je obavezno nositi kada brane kazneni korner ili udarac.

Za vratare i igrače sa pravima vratara posebno se preporuča kaciga, koja sadrži učvršćenu zaštitu za lice i koja pokriva cijelu glavu i vrat.

4.6 Odjeća ili zaštitna oprema koja bitno povećava prirodnu veličinu vratarevog tijela ili šticenog područja nije dozvoljena.

4.7 Palica ima tradicionalni oblik sa rukohvatom i zakrivljenom glavom izravnanom sa lijeve strane.

- a. palica mora biti glatka i bez ikakvih hrapavih ili oštrih dijelova
- b. uključivo sa svim omatanjima, palica mora proći kroz prsten unutarnjeg promjera 51mm

- c. bilo koje zakrivljenje uzduž palice (kosina ili luk) mora imati neprekinuti jednolik profil uzduž cijele dužine i smije biti samo prema plosnatoj strani ili prema obrnutoj ali nikako ne na obje strane i ograničeno je na 25mm
- d. palica mora zadovoljavati standarde odobrene od HRB-a.

4.8 Lopta je okrugla, tvrda i bijela (ili po dogovoru, u boji kontrastnoj s bojom igraće podloge).

Detaljan opis palice, loptice i vratarske opreme, dostupan je u posebnom poglavlju na kraju Pravila.

5 Igra i Rezultat

5.1 Igra se sastoji od dva poluvremena po 20 minuta i odmora od 5 minuta.

Ako nije propisano pravilom turnira, momčadi se mogu dogovoriti o drugačijem trajanju igre i odmora.

Ako dođe do incidenta (koji zahtjeva ocjenu suca), neposredno prije kraja prvog ili drugog poluvremena ili time outa, ocjena se može provesti iako je vrijeme isteklo ili je zaustavljeno i signalizirano. Odmah treba provesti ocjenu iako je potrebno treba poduzeti akciju za promjenu i primjerenu korekciju situacije.

5.2 Time out:

- a. može se pozvati kada je igra zaustavljena neposredno prije uvođenja lopte u igru nakon što je bila izvan, prije slobodnog guranja, kretanja sa centra ili bulija.
- b. ne može se pozvati u vremenu nakon dosuđenog kaznenog kornera ili kaznenog udarca do njihovog završetka ili u zadnje dvije minute svakog poluvremena.
- c. može ga zatražiti svaka momčad, jednom po poluvremenu

Ukoliko se ne iskoristi u prvom poluvremenu, ne može se prenijeti u drugo.

- d. traje najviše jednu minutu

Trajanje kontroliraju suci i igra se mora nastaviti točno nakon jedne minute.

- e. igra se nastavlja vraćanjem lopte u igru slobodnim guranjem, kretanjem sa centra ili bulijem ovisno o tome što je bilo u toku prekida.

5.3 Pobjednik je momčad koja postigne više zgoditaka; ako nema zgoditaka ili ih obje momčadi postignu jednak broj, meč je neriješen.

Obavijesti o mogućim produžecima i kaznenim udarcima, kako bi se dobio pobjednik neriješenog meča, uključene su u Propozicije turnira.

6 Početak i nastavak igre

6.1 Baca se novčić:

- a. pobjednik bacanja novčića odlučuje da li će birati stranu igranja u prvom poluvremenu ili prvi početi igru sa centra.
- b. ako je momčad pobjednik bacanja izabrala stranu igranja u prvom poluvremenu, protivnik započinje igru s centra
- c. ako je momčad pobjednik bacanja odlučila započeti sa centra, protivnik bira stranu igranja u prvom poluvremenu

6.2 U drugom poluvremenu smjer igre je obrnut.

6.3 Početno dodavanje sa centra :

- a. izvodi igrač momčadi koja je dobila to pravo bacanjem novčića ako je tako odlučila; u protivnom slučaju početni udarac izvodi protivnik.
- b. nakon poluvremena, izvodi igrač protivničke momčadi od one koja je započela igru.
- c. nakon zgođitka, igrač momčad koja je primila zgođitak.

6.4 Izvođenje dodavanja sa centra:

- a. izvodi se sa sredine polja
- b. lopta može biti upućena u bilo kojem smjeru
- c. svi ostali igrači, osim igrača koji izvodi početni udarac trebaju biti u polovini polja čija vrata brane
- d. izvodi se prema pravilima za slobodno guranje.

6.5 Buli se odigrava za nastavak u slučaju kada su vrijeme ili igra zaustavljeni zbog povrede ili nekog drugog razloga a da nije dosuđen prekršaj.

- buli se izvodi na mjestu što bližem poziciji lopte u trenutku prekida igre ali ne unutar 9m od crte golauta.
- dva igrača iz suprotnih momčadi postavljaju se sučelice sa loptom između njih, tako da su vlastita vrata svakom sa desne strane.
- igrači postavljaju palice desno od lopte na tlo i dodirnu palice (ravnom stranom) jednom iznad lopte, nakon čega im je dozvoljeno igranje loptom.
- Svi ostali igrači moraju biti udaljeni najmanje 3m od lopte.

6.6 U slučaju kada je dosuđen kazneni udarac a zgoditak nije postignut ili dosuđen, obrana izvodi slobodni udarac 9,1m ispred sredine gol-aut crte.

7 Lopta izvan polja

7.1 Je kada potpuno izađe izvan bočnih greda ili gol-aut crte.

7.2 Kada je lopta izašla u aut preko bočne grede:

- igra se nastavlja unutar 1m od mjesta gdje je lopta prešla gredu.

*Ako bi se po tom pravilu nastavak igre trebao izvesti iz kruga, umjesto toga **obrana** će nastaviti sa mjesta 1m od kruga i 1m od bočne grede a **napadači** sa mjesta 3m od kruga i 1m od bočne grede*

b. igru nastavlja igrač momčadi koja nije posljednja dodirnula ili igrala loptu prije njenog izlaska van polja.

a. primjenjuju se pravila za slobodno guranje

7.3 Kada lopta izađe iz polja preko gol-aut crte ako ju je odigrao napadač, obrana nenamjerno ili ju je odbio vratar ili igrač sa pravima vratara, a bez postizanja zgoditka:

b. nastavlja se na 9,10 m od i u liniji od mjesta gdje je lopta prešla gol-aut crtu

c. igru nastavlja igrač obrambene momčadi

d. primjenjuju se pravila za slobodno guranje

7.4 Ako je obrana namjerno igrala loptom preko gol-aut crte, osim u slučaju skretanja od vratara ili igrača sa pravima vratara a zgoditak nije postignut, igra se nastavlja se kaznenim kornerom.

8 Postizanje zgoditka

8.1 Zgoditak je postignut kada lopta igrana u krugu od strane napadača, ne izlazeći izvan kruga potpuno prijeđe preko gol crte, ispod prečke.

Lopta može biti odigrana od braniča ili može dodirnuti njegovo tijelo prije ili nakon što ju je napadač odigrao u krugu.

9 Vođenje igre: Igrači

Od igrača se u toku čitavog vremena očekuje odgovorno ponašanje.

9.1 Utakmica se igra između dvije momčadi, od svake po najviše 6 igrača na polju.

9.2 Igrači u igri moraju držati svoju palicu i ne smiju je koristiti na opasan način.

Igrači ne smiju dizati palice iznad glava drugih igrača.

9.3 Igrači ne smiju dodirivati, držati ili smetati druge igrače, njihove palice ili odjeću.

9.4 Igrači ne smiju zastrašivati ili sprječavati druge igrače.

9.5 Igrači ne smiju koristiti udarac {"hit"}.

Udarac {"Slap"} koji uključuje dugo guranje ili pokret "metenja" prije dodira sa loptom, smatra se udarcem i također je zabranjen.

9.6 Igrači ne smiju igrati stražnjom stranom palice.

9.7 Igrači ne smiju igrati s loptom iznad visine ramena bilo kojim dijelom palice, uz izuzetak obrane koja može palicom zaustaviti ili skrenuti udarac na vrata, na bilo kojoj visini.

Branič ne smije biti kažnjen kada brani udarac na vrata a palica mu nije nepomična ili se primiče lopti u pokušaju zaustavljanja ili skretanja udarca. Kazneni udarac treba dosuditi samo ako je lopta iznad visine ramena za vrijeme sprječavanja zgoditka stvarno udarena.

Ako branič pokuša zaustaviti ili skrenuti loptu upućenu na vrata a koja će zapravo promašiti vrata, svaka upotreba palice iznad ramena mora se kazniti kaznenim kornerom (ne kaznenim udarcem).

Ako je propisno zaustavljanje ili skretanje uzrokovalo opasnu igru, mora se dosuditi kazneni korner.

9.8 Igrači ne smiju igrati loptom opasno ili na način koji vodi opasnoj igri.

Lopta je opasna kada uzrokuje opravdanu akciju izbjegavanja od strane drugih igrača.

Kazna se dosuđuje na mjestu na kojem se dogodila akcija koja je dovela do opasnosti.

9.9 Igrači ne smiju namjerno podizati loptu sa podloge osim udarca na vrata.

Nije prekršaj ako je lopta nenamjerno podignuta manje od 100mm od polja osim ako je protivnik na igračkoj udaljenosti od lopte.

9.10 Igrači ne smiju igrati loptom u zraku ali smije je zaustaviti igrač momčadi koja nije digla loptu.

Ako je lopta u zraku rezultat ispravnog udarca na gol koji je odbio vratar, obrambeni igrač ili vrata, loptu može zaustaviti bilo koji igrač obje momčadi.

9.11 Igrači u polju ne smiju namjerno zaustaviti, odbiti nogom, potjerati naprijed, podići, baciti ili nositi loptu bilo kojim dijelom svoga tijela.

Nije uvijek prekršaj ako lopta udari nogu, ruku ili tijelo igrača u polju. Igrač čini prekršaj ako svojevolumino koristi ruku, nogu ili tijelo da igra loptom ili se postavi u položaj s namjerom da tako zaustavi loptu.

Nije prekršaj ako lopta pogodi ruku koja drži palicu ako bi i inače pogodila tu palicu.

9.12 Igrači ne smiju igrati loptom dok leže ili imaju koljeno, ruku ili šaku na tlu (osim šake koja drži palicu).

9.13 Igrači ne smiju zagrađivati protivnika koji namjerava igrati loptom.

Zagrađivanjem se smatra:

- prilaženje protivniku natraške*
- fizičko smetanje palici ili tijelu protivnika,*
- sakrivanje lopte palicom ili bilo kojim dijelom tijela kako bi spriječili preotimanje lopte.*

Igrač koji miruje i prima loptu, može biti okrenut u bilo kom smjeru.

Igrač u posjedu lopte može se s njom pomicati u bilo kom smjeru osim tijelom izravno u protivnika ili na mjesto između lopte i protivnika koji je unutar igračke udaljenosti od lopte i namjerava njome igrati.

Igrač koji trči ispred ili zaklanja protivnika kako bi ga zaustavio u igranju ili pokušaju igranja loptom, čini zagrađivanje (to je zagrađivanje od treće strane). To se odnosi i na napadača koji trči poprijeko ili zaklanja braniče (uključivo vratara i igrača s vratarskim pravima) u toku izvođenja kaznenog kornera.

- 9.14 Igrač ne smije preotimati loptu ako nije u takvom položaju kojim izbjegava tjelesni kontakt.
- 9.15 Napadači ne smiju namjerno ulaziti u vrata svojih protivnika ili trčati iza bilo kojih vrata.
- 9.16 Igrači ne smiju mijenjati palicu između dosuđenog i završenog kaznenog kornera ili kaznenog udarca osim ako ona više ne zadovoljava propise o palici.
- 9.17 Igrači ne smiju baciti predmet ili dio igrače opreme na igralište, na loptu, na drugoga igrača, suca ili na neku drugu osobu.
- 9.18 Igrači ne smiju odugovlačiti igru kako bi se okoristili gubitkom vremena.

10 Vođenje igre: Vratari i igrači s vratarskim pravima

- 10.1 Vratar koji nosi zaštitnu opremu koja uključuje najmanje kacigu, štitnike za noge i papučice ne smije igrati van svoje polovine polja, osim kad izvodi kazneni udarac.

Kaciga se mora nositi stalno osim kod izvođenja kaznenog udarca.

- 10.2 Igrač sa vratarskim pravima ne smije igrati van svoje polovine polja, kada nosi kacigu ali je smije skinuti i igrati po čitavom polju.

Igrač sa vratarskim pravima mora nositi kacigu kod obrane kaznenog kornera ili kaznenog udarca.

10.3 Kada je lopta u njihovom krugu i oni imaju palicu u ruci:

- a. Potpuno opremljeni vratari smiju igrati loptu palicom, stopalom, papučicom, nogom ili štitnikom za noge kako bi je snažno ubrzali {ispucali}; ili palicom ili bilo kojim dijelom tijela i opreme da loptu zaustave, skrenu ili odgurnu od sebe u bilo kom smjeru uključivo i preko gol-aut crte.

Vratarima nije dopušteno da se vladaju u stilu opasnom po druge igrače, koristeći prednost zaštitne opreme koju nose.

- b. Igrači sa vratarskim pravima smiju igrati loptu palicom, stopalom ili nogom kako bi je snažno ubrzali.; ili palicom ili bilo kojim dijelom tijela da loptu zaustave, skrenu ili odgurnu od sebe u bilo kom smjeru uključivo i preko gol-aut crte.
- c. Potpuno opremljeni vratari i igrači sa vratarskim pravima smiju koristiti ruke ili bilo koji dio tijela da loptu odgurnu od sebe.

Akcija u poglavlju c dopuštena je samo kao akcija za sprječavanje zgođitka ili mogućnosti postizanja zgođitka od strane protivnika. Njome se ne dopušta vrataru ili igraču sa vratarskim pravima da loptu rukama i tijelom ubrzaju namjerno kako bi prešla veliku udaljenost.

10.4 Vratari i igrači sa vratarskim pravima ne smiju ležati na lopti.

10.5 Kada je lopta izvan njihovog kruga, vratari i igrači sa vratarskim pravima smiju igrati samo palicom.

Igrači sa vratarskim pravima izvan svog obrambenog kruga, smatraju se igračima u polju.

10.6 Vratari i igrači sa vratarskim pravima, smiju igrati loptom dok leže na tlu unutar kruga.

11 Vođenje igre: Suci

11.1 Utakmicu sude dva suca, koji kontroliraju igru, provode Pravila i brinu se za sportsko ponašanje.

11.2 Svaki sudac za vrijeme igre, prvenstveno odgovara za odluke u jednoj polovini polja.

11.3 Svaki sudac odgovara za slobodne udarce u krugu, kaznene kornere, kaznene udarce i zgoditke na jednoj polovini.

11.4 Suci moraju voditi zapise o postignutim zgodicima i o dodijeljenim kartonima.

11.5 Suci moraju osigurati mjerenje ukupnog vremena, označiti kraj svakog poluvremena i kraj produžetka u slučaju izvođenja kaznenog kornera.

11.6 Suci zviždaljkom označuju:

- a. početak i kraj svakog poluvremena
- b. početak bulija
- c. dodjeljivanje kazne

- d. početak i kraj kaznenog udarca
- e. postignuti zgoditak
- f. nastavak igre nakon postignutog ili dosuđenog zgoditka
- g. nastavak igre nakon kaznenog udarca ako nije postignut ili dosuđen zgoditak
- h. prekid igre za zamjenu potpuno opremljenog vratara (ulaz ili izlaz) i nastavak igre nakon završene zamjene
- i. prekid i nastavak igre kod time-outa
- j. prekid i nastavak igre uslijed bilo kojih drugih razloga
- k. ako je potrebno i kada cijela lopta izađe izvan polja

11.7 Suci u toku igre ne smiju podučavati.

11.8 Ako lopta pogodi suca, bilo koju stranu osobu ili predmet na polju, igra se nastavlja.

12 Kazne

12.1 **Prednost:** prekršaj se dosuđuje samo onda, kada igrač ili momčad dođu u nepovoljan položaj uslijed protivničkog prekršaja Pravila.

Ako dosuđivanje kazne ne donosi prednost momčadi koja nije načinila prekršaj, igra se mora nastaviti.

12.2 Slobodno guranje dosuđuje se za protivničku momčad:

- a. za prekršaj napadača u protivničkoj polovini
- b. za nenamjerni prekršaj obrane unutar njihove polovice polja ali izvan kruga

12.3 Kazneni korner se dosuđuje:

- a. za prekršaj obrane unutar kruga, koji nije spriječio postizanje zgoditka
- b. za namjerni prekršaj (u krugu) obrane prema igraču koji nema loptu niti mogućnost igranja loptom
- c. za namjerni prekršaj obrane izvan kruga ali unutar njihove polovice polja
- d. za namjerno izbacivanje lopte iza gol-aut crte od strane obrane

Vratari ili igrači sa vratarskim pravima smiju skrenuti loptu palicom, zaštitnom opremom ili bilo kojim dijelom tijela u bilo kom smjeru uključivo i preko gol-aut crte.

- e. protiv momčadi koja izvrši neispravnu zamjenu
- f. kada lopta zapne u odjeći ili opremi igrača u krugu koji oni brane.

12.4 Kazneni udarac se dosuđuje:

- a. za prekršaj obrane u krugu, koji je spriječio vjerojatni zgoditak
- b. za namjerni prekršaj braniča u krugu, na protivniku sa loptom ili u mogućnosti da igra loptom
- c. kada obrana kod izvođenja kaznenog kornera uporno prelazi gol-aut crtu prije nego je dopušteno.

12.5 Ako dođe do ponovnog prekršaja ili lošeg ponašanja prije nego je izveden dosuđeni prekršaj:

- a. slobodno guranje može se pomaknuti naprijed za 5m
Slobodni udarac za napadače ne može se pomaknuti naprijed u krug.
- b. može se dosuditi teži prekršaj
- c. može se dosuditi osobni prekršaj
- d. Prekršaj se može preokrenuti, ako je novi prekršaj načinjen od strane kojoj je prethodni bio dosuđen u korist.

13 Postupci kod izvođenja prekršaja

13.1 Mjesto izvođenja slobodnog guranja:

- a. Slobodno guranje se izvodi blizu mjesta gdje je prekršaj nastao

“Blizu” dozvoljava da se slobodno guranje izvede unutar igračke udaljenosti od mjesta gdje se prekršaj dogodio bez da se ostvari značajna korist.

Blizu kruga, mjesto izvođenja mora se točnije odrediti.

- b. slobodno guranje za napadače unutar zone 3m od kruga, izvodi se na najbližem mjestu 3m od kruga
- c. slobodno guranje za obranu, van kruga, a unutar 9m od njihove gol-aut crte izvodi se na 9,1m od gol-aut crte na liniji prekršaja paralelnoj sa aut crtom.
- d. slobodno guranje u krugu, obrana može izvesti bilo gdje u krugu ili na 9,1m od gol-aut crte na liniji prekršaja paralelnoj sa aut crtom.

13.2 Postupak izvođenja slobodnog guranja, dodavanja sa centra i vraćanja lopte izašle van polja:

Svi dijelovi pravila 13.2 primjenjuju se prilikom slobodnog guranja, na dodavanja sa centra i vraćanje lopte u igru nakon što je napustila polje.

- a. lopta mora mirovati
- b. protivnički igrači moraju biti najmanje 3m od lopte

Ako igrač stoji unutar 3m od lopte on ne smije utjecati na izvođenje slobodnog udarca i ne smije niti pokušati igrati loptom. Ako takav igrač ne igra loptom, ne pokušava to i ne utječe na igru, izvođenje se ne mora odgađati.

- c. kada je slobodno guranje dosuđeno za napadače u polovini polja koju napadaju, svi igrači osim izvođača udarca moraju se udaljiti najmanje 3m od lopte
- d. izvođač gura loptu {push }
- e. ako izvođač kani dalje igrati loptom, akcije izvođenja slobodnog guranja i kasnijeg igranja moraju se jasno razlučiti.
- f. izvođač gura loptu koja se mora pomaknuti najmanje 1 metar prije nego što je smije odigrati drugi igrač njegove momčadi

Lopta ne mora prijeći 1m ako izvođač nastavi njome igrati.

- g. kada je slobodno guranje dosuđeno za napadače u polovini napada, lopta može ući u krug neposredno nakon što je dirnula bočnu gredu ali se u protivnom, ne smije odigrati u krug prije nego prijeđe najmanje 3 metara ili dok je ne takne neki od igrača (bilo koje momčadi) osim samog izvođača slobodnog udarca ili dirne bočnu gredu.

Ako igrač koji izvodi slobodno guranje nastavi igrati loptom (drugi igrač je ne dotiče):

- taj igrač može nastaviti igrati loptom više puta ali*
- lopta mora prijeći 3m prije*
- nego je igrač koji ju je izveo može poslati u krug guranjem {push}.*

Druga mogućnost:

- drugi igrač bilo koje momčadi koji smije igrati loptom, mora je skrenuti ili gurnuti prije nego uđe u krug ili*
- nakon što je taj igrač taknuo loptu, ona može biti odigrana u krug od bilo kog igrača, uključivo i izvođača slobodnog guranja ili*
- nakon što je lopta takne bočnu gredu, bilo koji igrač je smije skrenuti ili gurnuti u krug.*

13.3 Izvođenje kaznenog kornera:

- a. lopta se postavlja na gol-aut crtu unutar kruga najmanje 6m od gola na strani koju izaberu napadači
- b. napadač gura ili udara loptu, bez namjere da ju podigne
- c. napadač koji izvodi udarac mora imati najmanje jedno stopalo izvan polja
- d. ostali napadači nalaze se na polju izvan kruga, tako da palicama, rukama i stopalima ne dodiruju tlo unutar kruga
- e. osim izvođača udarca, niti jedan igrač ne smije biti unutar 3 metra od lopte
- f. obrambeni vratar ili igrač s pravima vratara, ako postoji, mora biti u vratima; do najviše pet ostalih braniča, smije se nalaziti iza gol-aut crte tako da palicama, rukama i stopalima ne dodiruju tlo unutar polja

Ako je momčad koja brani kazneni korner izabrala vrstu igre samo sa igračima u polju, do šest igrača može biti iza gol-aut linije, izvan vrata. Niti jedan od njih nema prava vratara

- g. braniči koji ne žele biti iza gol-aut crte, moraju biti iza središnje crte polja
- h. sve dok se lopta ne odigra, niti jedan napadač, osim onoga koji izvodi udarac, ne smije ući u krug, niti igrač obrane smije prijeći središnju crtu polja ili gol-aut crtu
- i. nakon izvođenja, izvođač udarca ne smije opet igrati loptom, niti joj se približiti na igračku udaljenost, sve dok je ne odigra bilo koji drugi igrač.

- j. ne može se postići zgoditak dok lopta ne izađe izvan kruga

Udarac {"Slap"} koji uključuje dugo guranje ili pokret "metenja" prije dodira sa loptom, smatra se udarcem.

Ako branič jasno trči prema udarcu ili njegovom izvođaču, bez namjere igranja lopte palicom, treba ga kazniti zbog opasne igre.

Ako je branič udaljen do tri metra od izvođenja prvog udarca kod kaznenog kornera, pogođen loptom ispod koljena mora se dosuditi novi kazneni korner a ako je pogođen u koljeno ili iznad, udarac se smatra opasnim i mora se dosuditi slobodni udarac u korist obrane.

- k. Pravilo kaznenog kornera prestaje kada lopta izađe više od 3m van kruga.

13.4 Na poluvremenu ili završetku utakmica se produžuje kako bi se završilo izvođenje kaznenog kornera (u tijeku ili dosuđenog), kaznenih udaraca i svih daljih takvih dosuđenih u nizu.

13.5 Kazneni korner je završen kada:

- se postigne zgoditak
- se dosudi slobodno guranje za obranu
- lopta izađe više od 3m van kruga
- je lopta odigrana preko gol-aut crte a nije dosuđen kazneni korner
- je lopta odigrana preko bočnih greda a nije dosuđen kazneni korner

- f. obrana načini prekršaj koji se ne kažnjava novim kaznenim kornerom
- g. je dosuđen kazneni udarac
- h. je dosuđen buli

U produženom vremenu (u poluvremenu ili na kraju) ako je igra zaustavljena u toku izvođenja kaznenog kornera zbog povrede ili nekog drugog razloga, zbog koga bi se inače dosudio buli, kazneni korner mora se ponoviti.

13.6 Kazneni korner također završava ako lopta izađe iz kruga po drugi puta i tada je dopuštena zamjena ili ako se igra u produženom vremenu, (u poluvremenu ili na kraju) onda je to vrijeme završeno.

13.7 U slučaju prekršaja kod izvođenja kaznenog kornera

- a. ako igrač koji izvodi udarac sa gol-aut crte nema barem jednu nogu izvan polja: kazneni korner se ponavlja
- b. za svaki drugi prekršaj igrača koji izvodi udarac sa gol-aut crte: dosuđuje se slobodno guranje za obranu
- c. ako obrambeni igrač prijeđe gol-aut crtu ili središnju crtu prije vremena:kazneni korner se ponavlja
- d. napadač uđe u krug prije vremena:kazneni korner se ponavlja
- e. za svaki drugi prekršaj napadača: dosuđuje se slobodno guranje za obranu

Osim u gore navedenim slučajevima, slobodno guranje, kazneni korner ili kazneni udarac, dosuđuju se sukladno drugim točkama Pravila

13.8 Izvođenje kaznenog udarca:

- a. kada se dosudi kazneni udarac zaustavlja se igra i mjerenje vremena.
- b. svi igrači u polju osim izvođača i igrača koji brani udarac, moraju biti izvan svoje polovice polja i ne smiju utjecati na izvođenje kaznenog udarca
- c. lopta se stavlja na oznaku kaznenog udarca
- d. igrač koji izvodi kazneni udarac stoji prije izvođenja kaznenog udarca iza lopte, unutar igračke udaljenosti
- e. igrač koji brani udarac, stoji s oba stopala na gol crti i ne napušta gol crtu i ne miče niti stopala dok se lopta ne odigra
- f. ako udarac brani vratar ili igrač sa pravima vratara, on mora nositi zaštitnu kacigu; ako udarac brani igrač u polju, on smije nositi samo masku za lice

Ako momčad koja brani kazneni udarac ima samo igrača u polju i ne koristi zamjenskog vratara ili igrača sa pravima vratara da brani kazneni udarac, branitelj udarca smije koristiti samo palicu.

- g. sudac zviždaljkom daje znak da su i izvođač i vratar u propisnom položaju
- h. izvođač ne smije početi sa udarcem prije znaka zviždaljke

Ni izvođač niti igrač koji brani udarac ne smiju odugovlačiti izvođenje udarca.

- i. igrač ne smije zavaravati {fintirati} kod izvođenja kaznenog udarca
- j. izvođač loptu mora gurnuti, uputiti udarcem trzajem ili poduhvatiti palicom i smije je dignuti na željenu visinu

Udarac "povlačenjem" nije dopušten.

- k. igrač mora dotaknuti loptu palicom samo jednom i nakon toga više se ne smije približiti niti lopti niti igraču koji brani udarac.

13.9 Kazneni udarac je završen kada:

- a. je postignut zgoditak
- b. se lopta zaustavi unutar kruga ili u vratarevoj opremi; vratar ili igrač s pravima vratara je uhvati ili izađe van kruga.

13.10 U slučaju prekršaja kod izvođenja kaznenog udarca:

- a. Ako je udarac izveden prije znaka zviždaljkom i zgoditak je postignut: kazneni udarac se ponavlja
- b. Ako je udarac izveden prije znaka zviždaljkom i zgoditak nije postignut: dosuđuje se slobodno guranje za obranu
- c. za sve ostale prekršaje izvođača: slobodno guranje za obranu
- d. za sve ostale prekršaje igrača koji brani, uključivo i micanje stopala prije nego je igrana lopta: kazneni udarac se ponavlja

Ako igrač koji brani spriječi zgoditak a pomakne stopala prije nego je odigrana lopta, igrača treba opomenuti (zeleni karton) a za daljnje prekršaje treba ga vremenski kazniti (žuti karton).

Ako je zgoditak postignut čak i uz prekršaj igrača koji brani: zgoditak se priznaje

- e. za prekršaje obrambenih igrača, ako zgoditak nije postignut: kazneni udarac se ponavlja
- f. za sve prekršaje ostalih napadača (osim izvođača), a zgoditak je postignut: kazneni udarac se ponavlja

14 Osobne kazne

14.1 Za bilo koji prekršaj, prekršitelj može biti:

- a. upozoren (usmeno)
- b. opomenut (zeleni karton)
- c. vremenski kažnjen isključenjem iz igre od najmanje 2 minute (žuti karton)

Za vrijeme isključenja igrača iz ili izvan polja, kažnjena momčad igra sa igračem manje.

- d. trajno isključen sa utakmice (crveni karton)

U slučaju trajnog isključenja, kažnjena momčad igra do kraja utakmice sa igračem manje.

Osobne kazne mogu se dosuditi kao dodatak uz prekršaj.

- 14.2 vremenski kažnjeni igrači ostaju na određenom mjestu dok ne dobiju dozvolu suca koji ih je kaznio da nastave s igrom.
- 14.3 vremenski kažnjeni igrači mogu se priključiti svojoj momčadi za vrijeme odmora između poluvremena, no nakon toga moraju se ponovno vratiti na predviđeno mjesto za izdržavanje kazne do njenog završetka.
- 14.4 Ako se vremenski kažnjeni igrač ponaša nesportski, sudac može produžiti vrijeme kazne.
- 14.5 Igrači trajno isključeni iz igre moraju napustiti prostor igrališta.

1 Ciljevi

1.1 Suđenje hokeja je izazovan i koristan način sudjelovanja u igri.

1.2 Suci doprinose igri:

- a. pomažući povećanju kvalitete igre na svim razinama, osiguravajući da igrači slijede pravila igre
- b. osiguravajući da se svaka utakmica igra u pravom duhu
- c. pomažu povećanju zadovoljstva kod igrača, gledatelja i svih ostalih.

1.3 Te ciljeve suci mogu postići ako su:

- a. dosljedni: čime zadržavaju poštovanje igrača
- b. poštenu: odluke se moraju donositi sa osjećajem pravednosti i cjelovitosti.
- c. pripremljeni: bez obzira na sudačko iskustvo, važno je da se suci temeljito pripreme za svaku utakmicu
- d. usredotočeni: koncentracija se mora zadržati cijelo vrijeme; ne smije se dopustiti da bilo što ometa suca
- e. pristupačni: dobro poznavanje Pravila mora biti u prožeto s dobrim odnosom sa igračima
- f. bolji: suci moraju težiti da se usavršavaju u kvaliteti sa svakom novom utakmicom
- g. prirodni: suci moraju biti samosvojni i ne smiju nikad oponašati druge osobe.

1.4 Suci moraju:

- a. detaljno poznavati Knjigu pravila dvoranskog hokeja ali tumačenje moraju provoditi u duhu Pravila i zdravog razuma
- b. poticati i ohrabrivati vještu igru i trenutno i nepokolebljivo kažnjavati prekršaje
- c. postići i zadržati potpuni nadzor nad igrom
- d. koristiti sva sredstva kontrole
- e. primjenjivati Pravilo o prednosti što je više moguće kako bi se dobila tekuća, otvorena igra ali bez gubljenja kontrole

2 Primjena pravila

2.1 Štititi vještu igru kažnjavanjem prekršaja:

- a. mora se prepoznati težina prekršaja i teži prekršaji kao opasna i gruba igra, moraju se odlučno rješavati u ranoj fazi
- b. namjerni prekršaji moraju se odlučno kazniti
- c. Suci trebaju svojim suđenjem dati do znanja igračima da će vješta igra, ukoliko igrači surađuju, biti zaštićena i prekidana samo kako bi se igra vodila u pravom smjeru.

2.2 Prednost:

- a. nije potrebno kazniti svaki prekršaj, kada prekršitelj ne stječe time nikakvu prednost; nepotrebni prekidi toka igre uzrokuju pretjerano odugovlačenje i unose nemir

- b. za prekršeno Pravilo, sudac mora primijeniti Pravilo prednosti, ako je to najozbiljnija kazna
- c. posjedovanje lopte ne znači automatski prednost; da bi se primijenila prednost, igrač/momčad u posjedu lopte mora biti u mogućnosti da razvije igru
- d. nakon što je odlučeno da će se dopustiti prednost ne smije se davati druga prilika vraćanjem na prvobitni prekršaj.
- e. treba pratiti kretanje i tijek igre, gledati dalje od trenutnog zbivanja i predvidjeti mogući razvoj igre

2.3 Kontrola:

- a. odluke treba donositi odmah, ispravno, jasno i dosljedno
- b. strogi potezi u ranoj fazi igre obično obeshrabuju ponavljanje nekog prekršaja
- c. nedopustivo je da igrači vrijeđaju protivnika, suce i tehničko osoblje bilo usmeno, gestovno ili ponašanjem. Suci moraju odlučno kažnjavati uvrede te vrste upozorenjem, opomenom (zeleni karton), vremenskom kaznom (žuti karton) ili kaznom isključenja (crveni karton), pojedinačno ili u kombinaciji s drugom kaznom
- d. upozorenja igračima mogu se dati izbliza, bez prekidanja igre
- e. moguće je (iako se to sucima ne preporuča) na istoj utakmici dati igraču dva zelena ili žuta kartona za različite manje prekršaje. Ako se ponovi prekršaj za koji je već dobiven karton, ne smije se ponovo dati isti već se kazna mora postrožiti.

- f. prilikom dodjele drugog žutog kartona, vrijeme trajanja isključenja mora se značajno produžiti u odnosu na prvo
- g. mora postojati jasna razlika u vremenu kazne (žutim kartonom) za manje, te ozbiljnije ili grube prekršaje
- h. kada se igrač namjerno nedolično ponaša prema drugom igraču, sucu ili dužnosniku, mora mu se trenutno dodijeliti crveni karton.

2.4 Kazne:

- a. na raspolaganju je širok opseg kazni
- b. za kažnjavanje grubih i ponovljenih prekršaja mogu se kombinirati i po dvije kazne odjednom

3 Sudačke vještine:

3.1 Glavna područja sudačkih vještina su:

- a. priprema za utakmicu
- b. suradnja
- c. pokretnost i postavljanje
- d. zviždanje
- e. znakovi

3.2 Priprema za utakmicu:

- a. suci se moraju skrbno pripremati za svaku utakmicu pravovremenim dolaskom na igralište

- b. prije početka, oba suca moraju provjeriti oznake na tlu polja, vrata i mreže, te da li je oprema igrača i igrališta sigurna.
- c. dva suca moraju imati međusobno sličnu odjeću ali različitu od boja obiju momčadi
- d. odjeća mora odgovarati uvjetima
- e. obuća mora odgovarati uvjetima podloge i mora omogućavati pokretljivost
- f. oprema suca uključuje primjerak Knjige pravila, glasnu i razlučnu zviždaljku, kartone u boji za označavanje prekršaja, štopericu i pribor za zabilješke o utakmici

3.3 Suradnja:

- a. bitna je dobra uigranost i suradnja sudaca
- b. prije utakmice suci moraju dogovoriti način suradnje, kako bi pomogli jedan drugom. Mora se uvježbati i održavati stalni vizualni kontakt sudaca.
- c. suci moraju preuzeti odgovornost i biti spremni pomoći kolegi kada je on zaklonjen ili ima problema u uočavanju određenih dijelova polja. Ako je potrebno i uz dobru pokretljivost, suci moraju biti pripravnici na prelazak središnje crte i odlazak u pomoć na koleginu polovicu dokle god je to pogodno. To će uvjeriti igrače u ispravnost njihovih odluka.
- d. oba suca moraju voditi zapise o postignutim zgodicama i dodijeljenim kartonima, što se potvrđuje na kraju utakmice.

3.4 Pokretnost i postavljanje:

- a. suci moraju biti pokretljivi kako bi se mogli postaviti na potrebna mjesta u toku igre
- b. nepokretni suci ne mogu jasno sagledati igru kako bi uvijek donosili ispravne odluke
- c. Suci u kondiciji, pokretni i dobro postavljeni mogu se bolje usredotočiti na tijek igre i odluke koje trebaju donijeti.
- d. svaki sudac najčešće djeluje u polju sa središnjom crtom sa svoje lijeve strane
- e. općenito najbolji položaj suca je ispred i desno od napada
- f. za igru između centra i kruga, suci moraju biti blizu aut crte
- g. za igru u krugu, suci se pomiču od aut crta prema unutra u polje i, kada je potrebno, u sam krug da vide važne prekršaje i da presude ispravnost udarca na vrata
- h. za kaznene kornere i kada lopta napusti polje suci trebaju zauzeti položaj koji daje jasni pregled predstojeće akcije
- i. za kaznene udarce treba zauzeti položaj koji je desno iza igrača koji izvodi kazneni udarac
- j. suci ne smiju dozvoliti da njihovo postavljanje ometa tok igre
- k. suci su uvijek okrenuti prema igračima

3.5 Zviždanje:

- a. Zviždaljka je glavni način komuniciranja suca s igračima, svojim sudačkim kolegom i drugim osobama uključenima u igru
- b. zviždaljka treba uvijek biti upotrijebljena odlučno i dovoljno glasno, kako bi je čuli svi koji su uključeni u igru. To ne znači dugo i glasno zviždanje cijelo vrijeme.
- c. ton i trajanje zvižduka mora se mijenjati u ovisnosti o ozbiljnosti prekršaja

3.6 Pokazivanje Sudačkih znakova:

- a. znakovi moraju biti jasni i trebaju se držati onoliko dugo, koliko je potrebno da svi igrači i drugi sudac primijete donesenu odluku
- b. smiju se koristiti samo službeni znakovi
- c. poželjno je da suci stoje kada daju znak
- d. znakovi smjera ne smiju se davati preko svoga tijela
- e. Loša navika je da suci gledaju u stranu od igrača, kada daju znak; mogu im promaknuti naknadni prekršaji, može ponestati koncentracije, a to može pokazati i nedostatak samopouzdanja

4 Sudački znakovi

4.1 Mjerenje vremena:

- a. Pokretanje vremena: okrenite se prema drugom sucu, jednom rukom podignutom u vis
- b. zaustavljanje za time out: okrenite se prema drugom sucu i obim rukama oblikujte slovo T ispred tijela .

- c. zaustavljanje u ostalim slučajevima: okrenite se prema drugom sucu i iznad glave prekržite u zapešćima, potpuno ispružene ruke.
- d. dvije minute do kraja utakmice: podignite obje ruke ravno gore u zrak s pokazivanjem kažiprsta
- e. jedna minuta do kraja utakmice: podignite jednu ruku ravno gore u zrak s pokazivanjem kažiprsta

Kada je znak prihvaćen, više nije potrebno pokazivati znak za vrijeme

4.2 Buli: Pomičite rukama ispred tijela naizmjenično gore i dolje jednu preko druge, dlan prema dlanu.

4.3 Lopta izvan igre:

- a. preko aut crte: pokažite smjer s jednom rukom ispruženom vodoravno
- b. preko gol-aut crte od strane napada: okrenite se prema centru i pružite obje ruke vodoravno postrance
- c. preko gol-aut crte nenamjerno od obrane: pokažite s jednom rukom na zastavicu u kutu, bližu mjestu gdje je lopta prešla gol-aut crtu

4.4 Zgoditak: Pokažite s obje ruke vodoravno prema sredini polja

4.5 Tijek igre:

Znakovi za kršenje tijeka igre moraju se pokazati ako bi moglo doći do nedoumice zašto je donesena takva odluka.

- a. opasna igra: postavite podlakticu dijagonalno preko prsiju

- b. nesportsko ponašanje i ili razdražljivost: zaustavite igru i činite pokret smirivanja pokazujući s obje ruke ispružene vodoravno, s dlanovima nadolje, ispred tijela pokrećući ih polagano gore-dolje.
- c. igranje nogom: lagano podignite nogu i dodirnite je s rukom blizu stopala ili gležnja
- d. podignuta lopta: dlanove okrenite jedan prema drugome na razmaku približno 150mm i držite vodoravno ispred tijela.
- e. zagrađivanje: držite prekrížene podlaktice ispred prsiju
- f. Zagrađivanje (treći sudionik): naizmjenično otvorite i zatvorite prekrížene podlaktice ispred prsiju
- g. zagrađivanje palicom: držite jednu ruku odmaknuto silazno ispred tijela između uspravnog i vodoravnog položaja; taknite podlakticu sa drugom rukom
- h. udaljenost 3m: pružite jednu ruku visoko u zrak pokazujući otvorenu šaku sa svim uzdignutim prstima

4.6 Kazne:

- a. prednost: pružite jednu ruku visoko iznad ramena u smjeru u kome igra momčad kojoj dajete prednost
- b. slobodni udarac: pokažite smjer s jednom rukom ispruženom vodoravno
- c. slobodni udarac pomaknut naprijed 5m: podignite jednu ruku okomito sa stisnutom šakom
- d. kazneni korner: pokažite s obje ruke vodoravno prema vratima
- e. kazneni udarac: Pokažite s jednom rukom na oznaku kaznenog udarca, a drugu ruku podignite visoko u zrak; ovaj znak ujedno označava i zaustavljanje vremena.

SPECIFIKACIJA IGRALIŠTA I OPREME

Crteži su priloženi da olakšaju objašnjenje ali nisu obavezno u mjerilu. Mjerodavna je specifikacija iz teksta.

1 Polje i oprema

1.1 Polje je pravokutno, dužine 44,00m ograničeno bočnim gredama i široko 22,00m ograničeno gol-aut crtama.

Posebno se preporučuje polje pune veličine, iako se nacionalnim pravilima može odobriti i manje. Minimalno dopuštene mjere su: dužina 36m i širina 18m.

Preporuča se minimum sigurnosnog područja izvan gol-aut crta (3 metra) i izvan aut crta (1 metar).

1.2 Oznake:

- a. Nikakve druge oznake, osim oznaka opisanih u ovim Pravilima, nisu dozvoljene na podlozi polja.

Ako je polje na podlozi na kojoj su oznake i za druge sportove koje se ne mogu lako ukloniti tada boje oznaka moraju biti jasno razlučive.

- b. crte su široke 50 milimetara, označene jasno po cijeloj svojoj dužini
- c. gol aut crte i sve oznake između njih i bočnih greda dio su polja
- d. boja oznaka mora biti kontrastna u odnosu na boju podloge.

1.3 Bočne grede:

- a. označuju granicu polja od 36,00 do 44,00 m
- b. su grede kvadratnog presjeka baze 100mm
- c. uspravna ploha koja gleda u teren je nagnuta 10mm prema terenu

Bočne grede moraju biti drvene ili od materijala sličnih fizičkih karakteristika. Ne smiju imati kopče ili držače koji bi bili opasni za igrače ili suce.

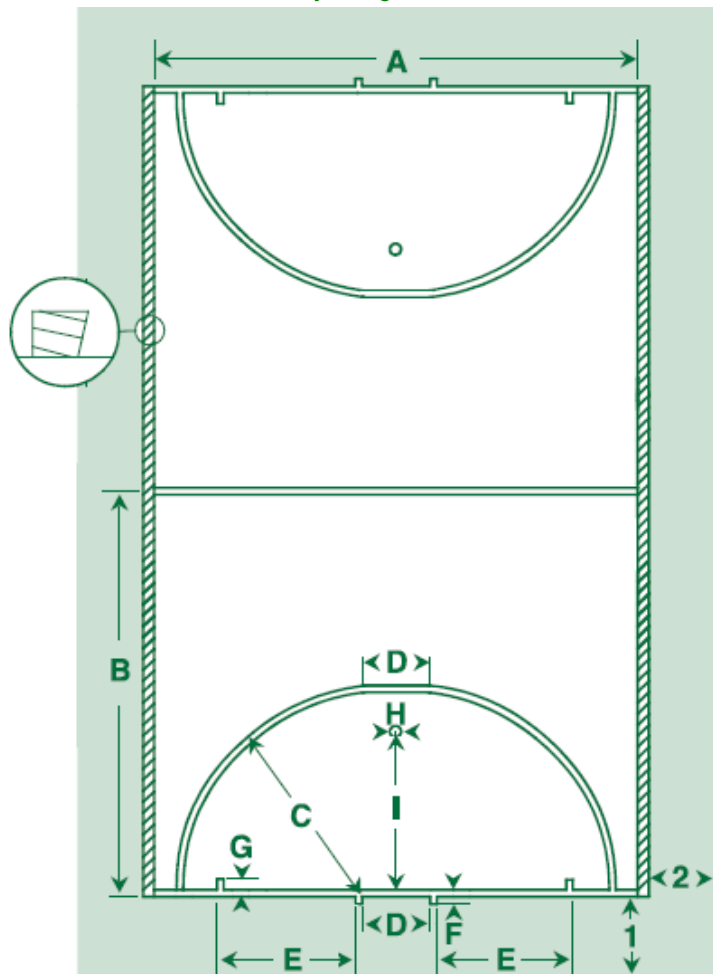
1.4 Crte i druge oznake:

- a. gol-aut crte: obodne crte dužine 18,00 do 22,00 m
- b. gol crte: dio gol-aut crta između stativa
- c. središnja crta: preko polovice polja.
- d. crte 300 mm dužine označene su unutar polja na svakoj gol-aut crti, sa obje strane vrata čiji je dalji rub na 6m od vanjskog ruba bliže stativa.
- e. crte 150 mm dužine označene su izvan polja na svakoj gol-aut crti, čiji je bliži rub 1,50 m od sredine gol-aut crte.
- f. točke za kazneni udarac 100 milimetara promjera označene su ispred sredine svakih vrata tako da je središte svake točke 7 metara od unutrašnjeg ruba gol crte

1.5 Krugovi:

- a. označiti crte unutar polja 3,00 metra dužine čija je sredina u liniji sredine gol-aut crta, usporedne i na udaljenosti 9,00 metara od gol-aut crta mjereno između vanjskih rubova obiju crta
- b. ove crte se neprekinute nastavljaju u luku na svaku stranu dok ne dodirnu gol-aut crte u obliku četvrtine krugova sa središtima na prednjem unutrašnjem uglu bližih stativa
- c. crte 3m i lukovi zovu se crte kruga a područja obuhvaćena ovim crtama, uključujući i same crte, zovu se krugovi

Slika 1 Polje za igru u dvorani



Mjere igrališta

Oznaka	Metara	Oznaka	Metara
A	22,00 Minimum 18,00	G	0,30
B	22,00 Minimum 18,00	H	0,10
C	9,00	I	7,00
D	3,00		
E*	6,03	1	Minimum 3,00
F	0,15	2	Minimum 1,00

** Mjera E mjerena je od crte za stativu a ne od stativ; stvarna udaljenost od stativ je 6,00 metara.*

1.6 Vrata:

- dvije uspravne stativ spojene prečkom nalaze se na sredini gol-aut linije na vanjskim oznakama
- stativ i prečka trebaju biti bijelo obojene, pravokutne, 80mm širine i 80mm dubine
- stativ ne smiju izvirivati iznad prečke a prečka ne smije izvirivati u stranu izvan stativa
- razmak unutarnjih bridova stativa je 3,00m a visina donjeg brida prečke je 2,00m od tla
- prostor izvan polja, iza stativa i prečke okružen mrežom mora biti dubok najmanje 800mm u visini prečke, i najmanje 1.00 m u razini poda

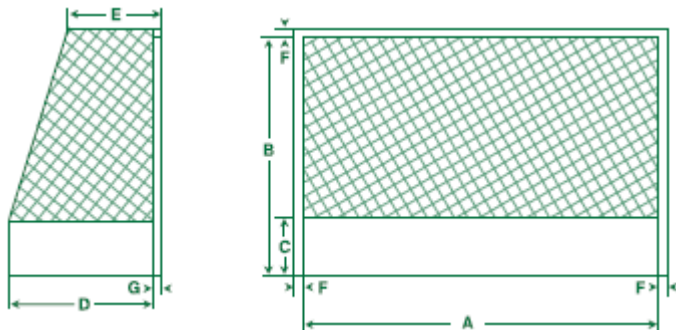
Bočne i stražnja daska nisu obavezne ali ako se koriste moraju odgovarati slijedećim specifikacijama:

- a. bočne daske su duge 0,92m i visoke 460 mm*
- b. stražnja daska je duga 3,00m i visoka 460 mm*
- c. bočne daske su postavljene na pod okomito na gol-aut crtu i pričvršćene na stative bez da povećavaju njihovu širinu*
- d. stražnja daska postavljena je na pod okomito na bočne daske i paralelno sa gol-aut crtom a pričvršćena je na krajeve bočnih dasaka*
- e. unutrašnja strana dasaka je tamne boje*

1.7 Mreže:

- a. maksimalno oko mreže je 45mm
- b. pričvršćene su na stative i prečku na razmacima ne većim od 150mm
- c. mreže vise izvan bočnih i stražnje daske (ako postoje).
- d. osigurane su da onemoguće prolaz lopti između mreže i stativa, prečke ili dasaka
- e. postavljene su labavo da se onemogući odbijanje lopte

Slika 2: Vrata



Dimenzije vrata za dvoranu

Oznaka	Metara	Oznaka	Metara
A	3,00	E	min 0,80
B	2,00	F	0,080
C	0,46	G	0,080
D	min 1,00		

1.8 Klupe i stol:

- klupa za svaku momčad smještena je uzduž jedne stranice terena
- stol za mjerioca vremena je izvan polja, kod centra, na strani klupa za momčadi i između njih.

Pozicija stola i klupa ne smije biti opasna za igrače i suce.

2 PALICA

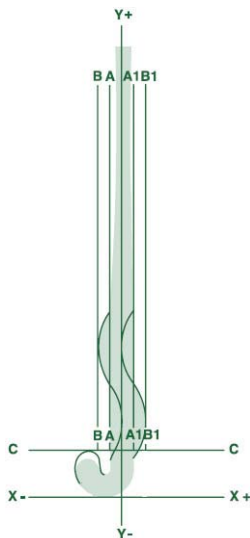
Ova specifikacija se odnosi na svu opremu, ali se za FIH takmičenja na svjetskom rangu može (od ureda FIH-a) nabaviti primjerak prerađene specifikacije.

Sva mjerenja i specifikacije odnose se na palicu sa uključenim omatanjima i drugom zaštitom (kakva je kada se koristi u igri).

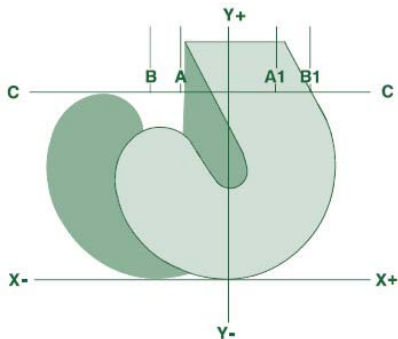
2.1 Palica:

- palica ima tradicionalni oblik koji će se i sačuvati
- niti jedan oblik drške i glave ili konstrukcije nije posebno odobren, ali se neće dopustiti uvođenje ekstremnih oblika ili konstrukcije izvan specificiranih parametara.

Slika 3: Palica



Slika 4: Glava palice



2.2 Nacrt palice

- a. opis i specifikacije ovih pravila odnose se na slike 3 i 4
- b. palica uključuje dva razlučiva dijela, dršku i glavu.
- c. na obje slike palica je prikazana s drškom u uspravnom položaju u okomici na ravninu vodoravne plohe (koja je X os)
- d. zakrivljena osnova glave je položena na X os koja je ujedno početak vertikalne dužine palice (u Y osi)
- e. glava završava na liniji C-C , nacrtanoj paralelno X osi na udaljenosti 100mm uzduž osi Y u pozitivnom smjeru (smjer Y+)
- f. Y os je okomita na X os; u svrhu mjerenja, palica se stavlja tako da Y os prolazi kroz simetralu gornjeg dijela drške
- g. drška počinje na liniji C-C i nastavlja se u smjeru Y+

2.3 Oblik i dimenzije palice:

- a. čitava palica mora biti jednolika i bez ikakvog hrapavog ili oštrog dijela
- b. drška i glava moraju biti jednolikog neprekinutog presjeka uzduž linije C-C
- c. glava mora biti "J" ili "U" oblika svinuta na gore čiji je otvoreni kraj ograničen linijom C-C
- d. glava nema ograničenja uzduž X osi

- e. glava mora biti plosnata samo sa lijeve strane (strana koja je igraču lijevo kada drži palicu za otvoreni kraj s glavom uperenom direktno od svog lica, tj. strana koja se vidi na slikama)
- f. plosnata igraća strana glave palice i njen produžetak uzduž drške, moraju biti jednoliki i u jednoj ravnini čija udubljena ili izbočena odstupanja ne smiju biti veća od 4mm u bilo kom smjeru

Odstupanje uzduž igraće strane glave palice ispituje se stavljanjem ravnog brida poprijeko te strane na bilo kom mjestu na glavi, korištenjem standardnih kalibara. Dubina udubljenog zakrivljenja ispod ravnog brida ne smije prijeći 4mm; zbroj udubljenja ispod brida na rubovima palice ne smije prijeći 8mm.

- g. sa svim dodatnim pokrovima, palica mora proći kroz prsten unutarnjeg promjera od 51mm
- h. linije A-A i A1-A1 na slici su simetrične na Y os i udaljene od nje 51mm
- i. linije B-B i B1-B1 su 20mm udaljene od A-A odnosno A1-A1
- j. dozvoljeno je da drška bude zakrivljena ili svinuta tako da izađe van linije A-A samo jednom uzduž Y osi, ali ne dalje od linije B-B.

Oblik i dimenzije palice ispituju se korištenjem plosnate površine sa oznakama sa slike 3. Palica se poliježe plosnatom stranom na tu površinu.

- k. bilo koje zakrivljenje uzduž palice (kosina ili luk) mora imati neprekinuti jednolik profil uzduž cijele dužine i smije biti samo prema plosnatoj strani ili prema obrnutoj ali nikako ne na obje strane i ograničeno je na 25mm.

Kosina ili luk se ispituje korištenjem mjernog klina maksimalne debljine 25mm od ravne baze ili valjkom promjera 25mm. Palica se polegne na glatku plohu u mirujućem položaju. Klin se polegne na bazu ili valjak bočno na podlogu. Klin ili valjak ne smiju potpuno proći nigdje uzduž palice.



Slika 5: Kosina ili luk palice

2.4 Igraća strana palice:

- igrača strana je cijela strana prikazana na slikama 3 i 4 zajedno s njenim bridovima
- bridovi i suprotna strana palice moraju biti zaobljeni u neprekinutom jednolikom profilu

Igrači moraju biti svjesni da proizvođači mogu odbiti zamjenu palice koja je slomljena ili oštećena uslijed korištenja brida palice za udaranje lopte, jer većina palica nije namijenjena da se tako koristi.

2.5 Ukupna težina palice ne smije prijeći 737 grama.

2.6 Brzina lopte ne smije biti veća od 98% brzine glave palice mjereno u test uslovima.

Brzina lopte je određena pri brzini palice od 80km/h (u 5 pokušaja) u simulatoru jednog od FIH odobrenih laboratorija. Brzina lopte se izračunava iz vremena koje joj je potrebno da prođe između dvije mjerne točke i izražava se kao omjer prema navedenoj brzini palice.

Koriste se lopte odobrene od FIH-a.

Test se izvodi pri općim uvjetima u laboratoriju pri temperaturi približno 20 ° C i relativnoj vlazi približno 50%.

2.7 Materijali

- a. palica i mogući dodaci mogu biti od ili sadržavati bilo koji materijal osim metala ili metalnih komponenti uz uvjet da odgovaraju igranju hokeja i nisu opasni
- b. primjena traka ili smola je dozvoljena uz uvjet da površina ostane glatka i da zadovoljava specifikacije palice

2.8 FIH pridržava pravo zabrane svake palice koja je prema mišljenju Odbora za hokejska pravila opasna ili se čini da ima štetan utjecaj na igru.

3. Lopta

3.1 Lopta je :

- a. oblika kugle
- b. opsega: između 224mm i 235mm
- c. težine: između 156 grama i 163 grama
- d. od bilo kojeg materijala, boja bijela (ili prema dogovoru, u kontrastu s bojom podloge)
- e. tvrda sa glatkom površinom, urezi dopušteni

4 Vratarska oprema

4.1 Rukavice:

- a. najveća širina svake može biti 228mm a dužina 355mm, kada leže ploštimice sa dlanovima gore
- b. ne smiju imati nikakvih dodataka koji bi pridržavali palicu kada se ona ne drži rukom.

4.2 Štitnici za noge: kada su na nozi vratara svakom je dozvoljen maksimum širine od 300mm.

Mjerenje vratarskih rukavica i štitnika za noge obavlja se šablonama odgovarajućih dimenzija širine i visine.

DRUGE DOSTUPNE INFORMACIJE

FIH može pružiti obavijesti o raznim temama koje će olakšati sudjelovanje u sportu.

Hokej (vanjski)

Odvojeno izdanje:

- Pravila hokeja

Objekti za dvoranski hokej

Dostupna je informacija o:

- objektima uključivo i podloge za dvoranski hokej.

Umjetnim podlogama i osvjetljenju (vanjski)

Dostupni su opisi o:

- zahtjevima na izvedbu
- preporuke za namakanje
- upute za čišćenje i održavanje
- odobreni proizvođači umjetnih podloga
- ugradnja podloga i opreme
- umjetna rasvjeta

Organizacija i pravila turnira

Podaci uključuju:

- ulogu i odgovornost dužnosnika turnira
- opis odjeće, opreme i boje
- pravila o ekonomskoj propagandi
- prekidi utakmica
- postupak za podnošenje prigovora
- plan takmičenja i postupak za rangiranje (uključen pravilnik za takmičenje kaznenim udarcima).

Suđenje

Podaci iz sudačke tematike koji sadrže:

- mjerila za stupnjevanje FIH sudaca
- priručnik za međunarodne suce sa podacima o sudačkim vještinama, mentalnim pripremama, pripremama za turnire i programi za kondiciju
- priručnik za voditelje sudaca sa podacima o dužnostima, treniranju sudaca, testovima fizičke spremnosti, praćenju suđenja i obrazac za ocjenjivanje sudaca

Sredstva za razvoj hokeja

Dostupni su razni materijali objavljeni od učesnika u hokeju u tiskanom obliku, video zapisu ili na kompaktnim diskovima. Oni uključuju:

- početno, napredno i vrhunsko treniranje
- škole i programi za mlade
- mini-hokej
- priručnici za tečajeve

Gore navedene informacije nalaze se na internet stranici
www.worldhockey.org

ili kod Ureda FIH-a:

The International Hockey Federation
Rue du Velentin 61
CH- 1004 Lausanne
Switzerland
Telefon: ++41 21 641 0606
Fax: ++41 21 641 0607
E-mail: info@worldhockey.org

NABAVA KNJIGE PRAVILA

{Nabava se odnosi na Englesko izdanje knjige}

Cijena do 10 komada je 7,50 švicarskih franaka (CHF) po primjerku (poštarina uključena).

Za više od 10 primjeraka mijenja se cijena poštarine i rukovanja. Kontaktirajte ured FIHa.

Plaćanje prethodi isporuci.

Upute za plaćanje nalaze se na stranici :

www.worldhockey.org

Autorska prava ©FIH 2010

Sva prava nad ovim Pravilima zadržava FIH. Sadržaj se smije umnožavati ili prevoditi za razdiobu ili preprodaju u pridruženim nacionalnim savezima. Novo izdanje mora odražavati izgled originalnih pravila i slijedeći tekst: "Izdanje uz dopuštenje Međunarodne Hokejske Organizacije"

Nacionalni savezi koje trebaju pomoć kod izdavanja ove knjige moraju se obratiti uredu FIH.

WorldHockey.org

The International Hockey Federation
Rue du Velentin 61
CH- 1004 Lausanne-Switzerland
Tel: ++41 21 641 0606
Fax: ++41 21 641 0607
E-mail: info@fih.ch
Internet: www.fih.ch